

課程名稱 | 編織娃勾勾手

課程屬性 | 美學與藝術

課程編號 | 1032-4636

授課老師 | 吳秀月

最高學歷/ 長榮中學

相關學經歷/ 曾任家齊女中漫研社指導教授、台南學苑漫畫教授、永康社教館合氣道教學、安親班美術教學、紫喵星球個別班手作物教學及兒童藝術創作。

現職/ 自由漫畫、插畫家

上課時間 | 每週三晚上07:00-09:50 第一次上課日期 2014年09月03日 (星期三)

課程理念



關於這一門課：

1. 為什麼想開這門課？希望帶領學員共同學習甚麼

編織創作是既方便簡單又溫馨的過程，藉由簡單工具——勾針將線材——毛線一針一針的編織出作品局部再組合為完整的物件。編織的重複性能培養同學的耐心，而簡單的勾法可完成不簡單的作品讓人更有信心~~編織娃不受場地限制隨時隨地皆可編織，毛線的觸感更是柔軟又溫暖~~這是編織娃吸引人的地方。

除了編織的技術外，同學們從看懂織圖漸進式帶領學員自行創作織圖編織出自創的作品。

2. 修此門課需具備什麼條件？

喜愛編織的心必備，耐心儲備。

3. 上課的方式是怎麼進行的？學生可以有什麼收穫？

採小組式編制，上課前先講解織圖介紹作品細節，小組輪流示範教學。學員能習得編織常識並完成作品，小組教學使學員彼此熟識增進感情。

4. 如何取得學分？（評量方式）

出席率達8成並繳交成果作品。

5. 備註&推薦書目

養一隻編織貓

招生人數 | 28 人（若非課程特殊需求，每班招收人數至少 35 人。）

學分收費 | 3 學分 3000 元（18 週課程/一次上課 3 小時）

週次	上課日期	課程主題	課程內容
1	2014-09-03 晚上07:00~09:50	認識編織娃	介紹編織娃及課程講解~~ 使用素材、工具介紹。 分組 體驗實作 初階——蘋果
2	2014-09-10	第一隻編織娃---	織圖講解：分組教學

	晚上07:00~09:50	-1	初階---編織貓身體、頭.....局部完成。 中階--大象身局部完成。 高階--乳牛局部完成。
3	2014-09-17 晚上07:00~09:50	第一隻編織娃--- -2	織圖講解：分組教學 初階---編織貓身體、頭.....局部完成。 中階--大象身局部完成。
4	2014-09-24 晚上07:00~09:50	第一隻編織娃--- -3	織圖講解：分組教學 初階---編織貓身體、頭組合完成。 中階--大象身組合完成。
5	2014-10-01 晚上07:00~09:50	第二隻編織娃--- 1	織圖講解：分組教學 初階--浩呆熊局部完成--1 中階--浩呆熊局部完成--1
6	2014-10-08 晚上07:00~09:50	第二隻編織娃--- 2	織圖講解：分組教學 初階--浩呆熊局部完成--2 中階--浩呆熊局部完成--2
7	2014-10-15 晚上07:00~09:50	第二隻編織娃--- 3	織圖講解：分組教學 初階--浩呆組合熊完成--3 中階--浩呆熊局部完成--3
8	2014-10-22 晚上07:00~09:50	第三隻編織娃--- 1	織圖講解：分組教學 初階--兔小妹---1 中階--人魚公主--1
9	2014-10-29 晚上07:00~09:50	第三隻編織娃--- 2	織圖講解：分組教學 初階--兔小妹---2 中階--人魚公主--2
10	2014-11-05 晚上07:00~09:50	第三隻編織娃--- 3	織圖講解：分組教學 初階--兔小妹---組合 中階--人魚公主--組合
11	2014-11-12 晚上07:00~09:50	第四隻編織娃--- 1	織圖講解：分組教學 初階--獅子王--1 中階--人魚王子--1
12	2014-11-19 晚上07:00~09:50	第四隻編織娃--- 2	織圖講解：分組教學 初階--獅子王--2 中階--人魚王子--2
13	2014-11-26 晚上07:00~09:50	第四隻編織娃--- 3	織圖講解：分組教學 初階--獅子王組合--3 中階--人魚王子組合--3
14	2014-12-03 晚上07:00~09:50	第五隻編織娃--- 1	代表我--的編織娃設計織圖講解：分組教學 初階--1 中階--1
15	2014-12-10 晚上07:00~09:50	第五隻編織娃--- 2	代表我--的編織娃設計織圖講解：分組教學 初階--2 中階--2
16	2014-12-17 晚上07:00~09:50	第五隻編織娃--- 3	代表我--的編織娃組合完成
17	2014-12-24 晚上07:00~09:50	聖誕奇蹟	聖誕節飾物編織
18	2014-12-31 晚上07:00~09:50	成果分享，創作Q &A期末大問答。	各家作品欣賞，學習心得分享---茶會舉行交換禮物。

