

課程名稱 | 海佃電腦應用班

課程屬性 | 台江分校

課程編號 | 1051-1051TI02

授課老師 | 陳俊翔

最高學歷/ 崑山科技大學 資訊傳播系

相關學經歷/ ◎丙級電腦硬體裝修技術士

◎TQC：word、excel、powerpoint、網際網路及行動通訊

◎MOS

2010：Word(專業級)、Excel(專業級)、PowerPoint、Access(大師級)認證

◎動畫設計：Adobe Flash cs5 認證

◎手工皂DIY製作與教學

◎100學年螢火蟲資訊社社長

98年第2學期

海佃國中電腦班助教 (電腦初階B班)

延平國中電腦DIY助教 (失業不怕!電腦工作室技能培力)

99年第1學期

延平國中電腦DIY助教 (電腦DIY 電腦凸槌篇(保養維修重灌自己來))

海佃國中電腦班助教 (電腦好好玩-部落格班- 我是大文豪)

99年第2學期

延平國中電腦DIY助教 (失業不怕!電腦組裝維修證照)

海佃國中電腦班助教(電腦美工設計好好玩 - 海報、DM、卡片、名片我都行)

100年第1學期

海佃國中電腦班助教 (電腦好好玩初級)

海佃國中電腦班助教 (多媒體好好玩(上))

安順國中電腦班助教 (電腦組裝維修達人培訓(上))

◎螢火蟲資訊社 講師

現職/ 電腦DIY個人工作室、大愛皂坊手工皂DIY講師

上課時間 | 每週二晚上07:00-08:50 第一次上課日期 2016年03月08日 (星期二)

課程理念



關於這一門課：

1. 為什麼想開這門課？希望帶領學員共同學習甚麼

隨著電腦的普及程式設計就會顯得無所不在，不管是生活、工作、學習等等都與程式設計有著相關聯，Scratch是一套淺顯易懂的程式語言軟體，所採用的方式是一種堆疊積木的概念來撰寫程式，這是一套簡單又好玩、可以動動腦的軟體，並可以設計出屬於自己的遊戲喔！

2. 修此門課需具備什麼條件？

1. 一定要會使用電腦、打字、上網、基本的運算。

3. 上課的方式是怎麼進行的？學生可以有什麼收穫？ □

1. 電腦廣播示範，實際上機操作。

※【課程中老師可視學員的需要與學習進度，保有調整課程的權力】

4. 如何取得學分？（評量方式）

- (1) 上課作品(40%)
- (2) 心得報告(30%)
- (3) 出席率(30%)

5. 備註&推薦書目

【停課公告】以下國定假日停課一堂，課程順延！

105年4月2日(六)-4月5日(二)清明節連續假期

105年6月9日(四)-6月12日(日)端午節連續假期

使用教材 | 講義

講義費 | 100 元（由各班自行收取）

招生人數 | 25 人（若非課程特殊需求，每班招收人數至少 35 人。）

學分收費 | 2 學分 2000 元（18 週課程/一次上課 2 小時）

週次	上課日期	課程主題	課程內容
1	2016-03-08 晚上07:00~08:50	相見歡	1. 教室環境介紹 2. 課程說明 3. 同學互相認識
2	2016-03-15 晚上07:00~08:50	認識Scratch1	1. 什麼是程式設計 2. 什麼是Scratch 3. 下載與安裝Scratch
3	2016-03-22 晚上07:00~08:50	認識Scratch2	1. 認識Scratch操作介面 2. 舞台、角色、程式的關係 3. 了解程式積木
4	2016-03-29 晚上07:00~08:50	認識Scratch3	1. Scratch初體驗
5	2016-04-12 晚上07:00~08:50	水族箱- 創建互動動畫1	1. 了解主題變成專案 2. 舞台背景與命名建立 3. 方向概念
6	2016-04-19 晚上07:00~08:50	水族箱- 創建互動動畫2	1. 角色編輯、設定、複製
7	2016-04-26 晚上07:00~08:50	水族箱- 創建互動動畫3	1. 修改角色 2. 繪製水草角色
8	2016-05-03 晚上07:00~08:50	水族箱- 創建互動動畫4	1. 製作方向控制的角色 2. 加入音樂
9	2016-05-10 晚上07:00~08:50	水族箱- 創建互動動畫5	1. 繪製新角色-放大鏡 2. 控制滑鼠游標指令

10	2016-05-17 晚上07:00~08:50	水族箱- 創建互動動畫6	1. 新增動物條件控制指令 2. 角色圖層順序
11	2016-05-24 晚上07:00~08:50	動畫電子書1	1. 用Scratch做電子書 2. 舞台背景製作
12	2016-05-31 晚上07:00~08:50	動畫電子書2	1. 設定音樂 2. 換頁製作
13	2016-06-07 晚上07:00~08:50	動畫電子書3	1. 設定廣播訊息與指令
14	2016-06-14 晚上07:00~08:50	動畫電子書4	1. 製作開場對話 2. 將檔案轉換成執行檔
15	2016-06-21 晚上07:00~08:50	闖關遊戲1	1. 了解遊戲大綱與素材 2. 繪製背景與角色
16	2016-06-28 晚上07:00~08:50	闖關遊戲2	1. 繪製背景與角色 2. 新增"開始"、"結束"與編輯程式
17	2016-07-05 晚上07:00~08:50	闖關遊戲3	1. 編輯主角程式
18	2016-07-12 晚上07:00~08:50	闖關遊戲4	1. 編輯"卡關"程式 2. 分享作品