

課程名稱 | 海東電腦應用班

課程屬性 | 台江分校

課程編號 | 1081-1081T21

授課老師 | 陳俊翔

最高學歷/ 崑山科技大學 資訊傳播系

相關學經歷/ ◎丙級電腦硬體裝修技術士

◎TQC：word、excel、powerpoint、網際網路及行動通訊

◎MOS

2010：Word(專業級)、Excel(專業級)、PowerPoint、Access(大師級)認證

◎動畫設計：Adobe Flash cs5 認證

◎手工皂DIY製作與教學

◎100學年螢火蟲資訊社社長

98年第2學期

海佃國中電腦班助教(電腦初階B班)

延平國中電腦DIY助教(失業不怕!電腦工作室技能培力)

99年第1學期

延平國中電腦DIY助教(電腦DIY 電腦凸槌篇(保養維修重灌自己來))

海佃國中電腦班助教(電腦好好玩-部落格班-我是大文豪)

99年第2學期

延平國中電腦DIY助教(失業不怕!電腦組裝維修證照)

海佃國中電腦班助教(電腦美工設計好好玩 - 海報、DM、卡片、名片我都行)

100年第1學期

海佃國中電腦班助教(電腦好好玩初級)

海佃國中電腦班助教(多媒體好好玩(上))

安順國中電腦班助教(電腦組裝維修達人培訓(上))

◎螢火蟲資訊社 講師

現職/ 電腦DIY個人工作室、大愛皂坊手工皂DIY講師

上課時間 | 每週二晚上07:00-08:50 第一次上課日期 2019年03月05日(星期二)

課程理念



關於這一門課：

1. 為什麼想開這門課？希望帶領學員共同學習甚麼

延續上學期淺學app設計後，學員們了解了如何以拼塊的方式來撰寫程式，這學期將與大家一起來設計幾個簡單的手遊，讓學員們自行設計出好玩的手遊。

2. 修此門課需具備什麼條件？

1. 基本的電腦使用，會上網
2. 想了解簡易APP設計有興趣者

3. 上課的方式是怎麼進行的？學生可以有什麼收穫？ □

1. 電腦廣播示範。
2. 學員可以了解基本APP設計，學期末設計簡單的APP作品。

※【課程中老師可視學員的需要與學習進度，保有調整課程的權力】

4. 如何取得學分？（評量方式）

- (1) 上課作品(40%)
- (2) 心得報告(30%)
- (3) 出席率(30%)

使用教材 | 講義

講義費 | 100 元（由各班自行收取）

招生人數 | 25 人（若非課程特殊需求，每班招收人數至少 35 人。）

學分收費 | 2 學分 2000 元（18 週課程/一次上課 2 小時）

週次	上課日期	課程主題	課程內容
1	2019-03-05 晚上07:00~08:50	相見歡	1. 課程說明 2. 電腦教室與環境介紹 3. 擬機器環境的介面與基本操作1
2	2019-03-12 晚上07:00~08:50	手機遊戲的設計 原理	1. 動畫的基本概念
3	2019-03-19 晚上07:00~08:50	動畫概念- 超級跑車1	1. 元件清單配置
4	2019-03-26 晚上07:00~08:50	動畫概念- 超級跑車2	1. 程式方塊配置1
5	2019-04-02 晚上07:00~08:50	動畫概念- 超級跑車3	1. 程式方塊配置2
6	2019-04-09 晚上07:00~08:50	打地鼠遊戲設計1	1. 定義 2. 元件清單配置
7	2019-04-16 晚上07:00~08:50	打地鼠遊戲設計2	1. 物件隨機移動
8	2019-04-23 晚上07:00~08:50	打地鼠遊戲設計3	1. 點擊來記分
9	2019-04-30 晚上07:00~08:50	打地鼠遊戲設計4	1. 點擊後震動效果
10	2019-05-07 晚上07:00~08:50	打地鼠遊戲設計5	1. 分數歸零
11	2019-05-14 晚上07:00~08:50	打地鼠遊戲設計6	1. 倒數時間

12	2019-05-21 晚上07:00~08:50	骰子猜大小遊戲1	1. 出現點數(亂數的原理)
13	2019-05-28 晚上07:00~08:50	骰子猜大小遊戲2	1. 動態擲骰子
14	2019-06-04 晚上07:00~08:50	骰子猜大小遊戲3	1. 調整骰子速度
15	2019-06-11 晚上07:00~08:50	猜拳遊戲1	1. 元件清單配置
16	2019-06-18 晚上07:00~08:50	猜拳遊戲2	1. 隨機產生亂數(剪刀、石頭、布)
17	2019-06-25 晚上07:00~08:50	猜拳遊戲3	1. 呈現猜拳後結果(勝利、平手、輸了)
18	2019-07-02 晚上07:00~08:50	成果集結	分享作品與心得