課程名稱 ★歷史街區實境遊戲設計工作坊

課程屬性 資訊與傳播　　課程編號 1101-9112

授課老師 羅士哲

最高學歷/ 清華大學人文社會學系學士班

相關學經歷/ 服務單位：光合教育工作室 職稱：教育工作者 服務日期：100年1月~103年6月
服務單位：台南塾 職稱：塾長 服務日期：103年9月~至今
展演名稱：唱歌念曲話古早 地點：台南信義街 時間：2019/4,5,6月
曾開授之課程名稱及單位
【文藻外語大學 哲學社】
哲學與漫畫，哲學生死學，哲學心理學：焦慮，人格同一性，現象學入門
【台南塾】動腳動手文史走讀，實境遊戲：決戰福爾摩沙.進攻台灣府，兒童通識課

現職/ 台南塾塾長、古意唸歌團團長

上課時間 每週六上午09:00-11:50 第一次上課日期 2021年03月13日（星期六）

課程理念

關於這一門課：

1. 為什麼想開這門課？希望帶領學員共同學習甚麼

本課程以歷史街區為主要場域，將文史、傳說融入遊戲中，培力學員能夠利用數位工具，進行實境遊戲的設計，讓玩家能藉由遊戲學習到相關歷史知識。

2. 修此門課需具備什麼條件？

1. 喜歡玩遊戲。
2. 喜歡歷史街區及台南相關文史。
3. 願意理解數位工具，能接受新事物。

3. 上課的方式是怎麼進行的？學生可以有什麼收穫？

會有實境遊戲體驗活動，讓學員理解何謂實境遊戲?並邀請遊戲設計師分別談論遊戲設計的內容，包含遊戲關卡、文本、程式概念等。

4. 如何取得學分？（評量方式）

1. 課程參與
2. 上課分享和學習分享

招生人數| 25 人（若非課程特殊需求，每班招收人數至少 35 人。）

學分收費| 1 學分 1000 元（3 週課程/一次上課 6 小時）

週次	上課日期	課程主題	課程內容
1	2021-03-13 上午09:00~11:50	何謂實境遊戲?	1. 府城奇聞錄遊戲體驗。 2. 實境遊戲概念分享。

2	2021-03-20 上午09:00～11:50	遊戲機制討論	1.如何設計遊戲? 2.遊戲文本設計 3.相關程式應用
3	2021-03-27 上午09:00～11:50	遊戲設計分享會	1.分享自己設計實境遊戲概念。