

課程名稱 | 古都日常生活繪

課程屬性 | 資訊與傳播

課程編號 | 1111-9750

授課老師 | 許維禎

最高學歷/ 國立台北藝術大學

相關學經歷/ 2018 小說:符號共生 網路封面插圖
2018 台南社大電繪講師
2019 遺世遊行工作室:桌遊美術概念與機制設計
2019 台南裕文圖書館:E自慢必修課七月電繪講師
2019 民德國中社團老師
2019 花荳米藝術教室電繪、創意表現老師
2020 復興國中遊戲設計社團老師
2020 德光高中漫畫創作社團老師
2021 伊甸基金會 電腦繪圖指導老師
2021 實境遊戲:府城奇聞錄美術總監
2022 粉專秘密製造所:團隊主辦人與美術總監

現職/ 漫畫創作者

上課時間 | 每週一晚上07:00-09:50 第一次上課日期 2022年03月07日 (星期一)

課程理念



關於這一門課：

1. 為什麼想開這門課？希望帶領學員共同學習甚麼

1. 學員對於台南文化的討論與創意發想
2. 從自身出發，研究周遭環境與美學、文化的互動
3. 了解怎麼營造、設計生活美感物
3. 紓壓的畫圖時間

2. 修此門課需具備什麼條件？

1. 可以手繪、另可使用手機、筆電(繪圖板)等電繪產品
2. 無繪圖基礎可上課

3. 上課的方式是怎麼進行的？學生可以有什麼收穫？ □

上課會分成

1. 主題講解:會有不同主題，讓同學跟著主題討論與作畫。
2. 共同製作:同學以自己擅長的風格進行繪圖，最後能讓同學製作出一組明信片、書籤或是其他文青紙製品。

3. 電繪手繪均會進行介紹，同學可以吸收不同媒材的知識，用自己喜歡的方式繪圖。

※【課程中老師可視學員的需要與學習進度，保有調整課程的權力】

4. 如何取得學分？（評量方式）

到課次數

期末成果發表：課堂小藝術展

5. 備註&推薦書目

色彩與光線：每位創作人、設計人、藝術人都該有的手繪聖經 作者：詹姆士·葛爾尼

寄藤文平的創意畫法

使用教材 | 繪圖筆

教材費 | 200 元

招生人數 | 25 人（若非課程特殊需求，每班招收人數至少 35 人。）

學分收費 | 2 學分 2000 元（12 週課程/一次上課 3 小時）

| 週次 | 上課日期 | 課程主題 | 課程內容 |
|----|-----------------------------|---------------|--|
| 1 | 2022-03-07 晚上07:00~09:50 | 繪圖遊戲、用畫圖說故事 | 1. 講師作品展示 2. 本學期的上課目標 3. 繪圖遊戲，用自己的圖說一個故事 |
| 2 | 2022-03-14 晚上07:00~09:50 | 自家桌上也能擺的美圖創作1 | 1. 簡單繪圖也能美：日式繪圖手法 2. 搜尋資料與討論 3. 手繪、電繪講解 |
| 3 | 2022-03-21 晚上07:00~09:50 | 自家桌上也能擺的美圖創作2 | 1. 簡單繪圖也能美：美式繪圖手法 2. 繪圖小訣竅：運筆 3. 創作：可放畫框的文藝小圖（美式漢堡） |
| 4 | 2022-03-28 晚上07:00~09:50 | 畫出好料理 | 1. 食物風插畫，怎麼畫好吃？ 2. 創作：夜市小吃繪 |
| 5 | 2022-04-11 晚上07:00~09:50 | 吉祥物與角色繪圖 | 1. 吉祥物，虛擬角色怎麼紅？貼圖怎麼做？ 2. 電繪軟體的使用 3. 創作：吉祥物設計 |
| 6 | 2022-04-18 晚上07:00~09:50 | 台南街區的創作實例 | 1. 社大的實境遊戲：府城奇聞錄的美術設計介紹 2. 動漫與文化的連結性討論 3. 創作：古物道具、圖騰設計 |
| 7 | 2022-04-25 晚上07:00~09:50 | 植物老屋繪 | 1. 台灣近年植物的風潮介紹 2. 老屋藝術選 3. 討論：台南哪裡有老屋？ |
| 8 | 2022-05-02 晚上07:00~09:50 | 街區美學巡禮（戶外授課） | 1. 台南老街區探訪 2. 相片與美學紀錄 3. 台南老故事分享 |
| 9 | 2022-05-09 晚上07:00~09:50 | 我們的街區設計01 | 1. 台南當地老街區的美學討論 2. 討論：台南元素的新呈現？ 3. 設計古都明信片 |
| 10 | 2022-05-16 晚上07:00~09:50 | 我們的街區設計02 | 1. 台南老街區的老物、老傳說的再生 2. 討論：台南元素的新呈現？ |

| | | | |
|----|-----------------------------|--------------|---|
| | | | 3. 設計古都書籤 |
| 11 | 2022-05-23 晚上07:00~09:50 | 商業的印刷與品 牌 | 1. 課程複習 2. 電繪與自我的品牌宣傳討論 3. 創作:自己品牌的LOGO |
| 12 | 2022-05-30 晚上07:00~09:50 | 期末藝術展 | 1. 發表會開展~ 2. 餐會與QA |